



Capteurs de rêves, Roues médecines,
Cadres, Figurines,
Bijoux, Bourses,
à partir de 3 euros.

Centre d'interprétation des premières nations.



asbl agréementée par l'one.

Excursions
scolaires.

Classes
Vertes.

Anniversaires.

Fêtes
Familiales.

Journées de dépaysement
pour le personnel de société.

Uniquement sur réservation :

Rue Médart 11
5380 FORVILLE

0495/623884
081/835055

Site : lacabriole.be

Le fil conducteur étant la culture amérindienne avec la découverte de ses valeurs et son histoire.

Notre philosophie :

Créer un environnement qui aide les jeunes à devenir de meilleurs citoyens du monde.

Nos objectifs :

- 🍷 Découvrir d'autres modes de vie.
- 🍷 Eveiller les enfants au souci de l'environnement et aux valeurs fondamentales de respect et d'entraide.
- 🍷 Par le biais d'une autre culture, faire découvrir différentes personnalités en développant la confiance en soi, la capacité d'adaptation, l'esprit d'équipe, l'autonomie, l'estime de soi, le respect de l'environnement naturel, les valeurs du cœur.
- 🍷 Prendre soin de notre mère nature.

Notre encadrement :

Un animateur qualifié par classe.

Notre nourriture :

Repas équilibrés et complétés avec les produits du terroir.
Nous sollicitons les enfants à goûter aux saveurs amérindiennes.

Nos activités :

Toutes nos activités sont adaptées suivant l'âge des enfants, leur niveau, le matériel et la météo.

Nos 4 réfectoires :

Entièrement décorés ! Plus vrais que nature !
Munis de tables, bancs, frigo et poêle à bois.

Une occasion incontournable de plonger dans un monde de GARDIENS DE LA TERRE.

La Cabriole est une asbl ayant comme objet de faire découvrir le Nouveau Monde aux enfants âgés de 4 à 14 ans.

Les activités sont toutes en lien avec le thème :
"La vie des différents groupes ethniques dans
l'Amérique du Nord du XVIème au XIXème siècles"

Lors de chacune de celles-ci, ils sont initiés sous forme de jeux au mode de vie, aux coutumes et aux croyances d'une nation ou d'un groupe ethnique particulier :

1. Les Indiens des forêts
2. Les Indiens des plaines.
3. Les Indiens des déserts de terre.
4. Les Indiens des lacs.
5. Les Indiens des déserts de glace.
6. Les Indiens de la côte pacifique.
7. Les trappeurs.
8. Les chercheurs d'or.
9. Les pionniers.
10. Les fermiers, gardiens de ranch.

Chaque activité se déroule dans un décor correspondant au milieu de vie dans lequel évoluaient les groupes et nations concernées.

La caravelle des explorateurs.

Pour arriver au pays des Indiens, les européens ont dû traverser l'atlantique en bateau.

Les enfant mettront leur bonnet de marin pour revivre les voyages des explorateurs.

Activités:

- ➔ Observation aux jumelles.
- ➔ Reconnaissance des constellations.
- ➔ Utilisation de la longue vue dans le nid de pie.
- ➔ Descente du bateau en tyrolienne.

...



Les Indiens du Grand-Nord

Les enfants se glisseront dans une fourrure pour vivre comme dans le Grand-Nord.

Activités :

- Escalade de la montagne.
- Marche avec des raquettes.
- Pêche au harpon.
- Langage Inuktitut.
- Chasse à la Bola.
- Bilboquet Inuit.

.....



Les Indiens des Lacs et des Forêts.

La tribu de Pocahontas... près des
grands lacs de la frontière États-Unis/
Canada.

Activités :

- Langage des couleurs.
- Artisanat :
 - Collier.
 - Coiffe.
 - Bourse.
 - Capteur de rêves.
 - Roue médecine.

(2 ou 3 réalisations pour les classes
vertes, 1 seule pour excursion d'un jour)



Les Indiens des déserts de terre.

La tribu de Geronimo dans le
Nouveau Mexique.

- Activités :
- Cueillette des fruits du cactus.
 - Tapis de sable.
 - Mosaïque.
 - Poupée Katchina.
 - Voyage chamanique.
 - Les masques des divinités.



Les Indiens des plaines.



Activités :

- Découverte du tipi et de son utilisation.
- Légende dans le tipi.
- Langage des signes.
- Maquillage.
- Pictogrammes.
- Chasse symbolique du bison.
- Rassemblement autour du feu.

.....



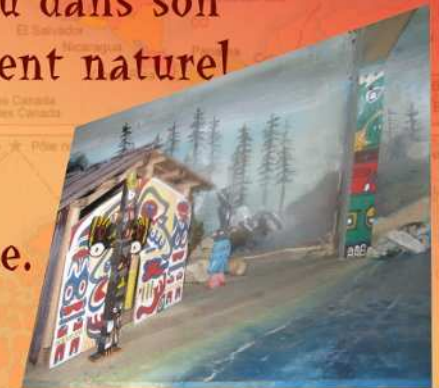
Les Indiens des maisons en planches

Ces Indiens vivaient sur la côte pacifique de l'Amérique du Nord.

Les enfants visiteront la petite exposition retraçant, sous forme de maquettes, l'histoire depuis la découverte de l'Amérique jusqu'à la colonisation.

Activités :

- Histoire du Nouveau Monde.
- Questionnaire.
- Reconstitution d'un fort.
- Les objets du Far-West.
- Chaque tribu dans son environnement naturel et sur la carte géographique.



Les habitants du Fort.

Les premiers "forts" sont installés le long des côtes, ce sont soit des comptoirs de traite de la fourrure, soit des missions catholiques.

 Activités : 

- Parcours d'audace.
- Evasion de prison.
- Mur d'escalade.
- Archéologie.
- Jeux de fers à cheval.
- Jeux pionniers.



Les Trappeurs

Les trappeurs font partie des colonisateurs, ils apprendront de nouvelles méthodes de chasse et le respect de la nature grâce aux Indiens.

Activités :

- Parcours des animaux.
- Tir à l'arc à flèches et à la carabine.
- Découverte des animaux empaillés.
- Cuisine sauvage.
- Les petites bêtes de nos campagnes.
- "Dessin" nature.

.....



Les gardiens de ranch.

Colons fermiers qui se sont installés sur les terres du nouveau monde.

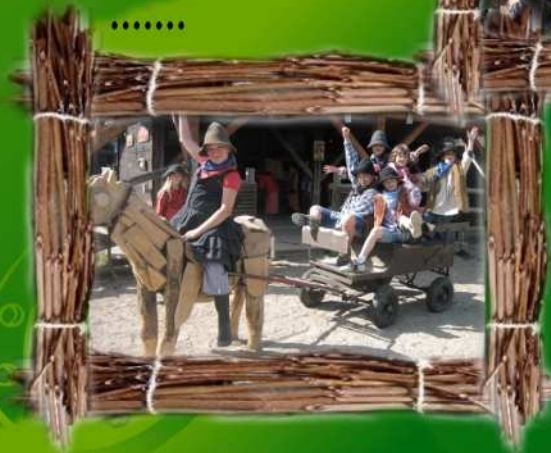
Activités :



- Nettoyage des écuries.
- Rodéo.
- Entretien du cuir.
- Rangement des ballots.

- Tour à Poney.
- Lancé du lasso.
- Jeux texans.
- Danse country.

.....



Les Chercheurs d'or.

Les chercheurs d'or envahiront les territoires Indiens pour traverser l'Amérique.



Activités :

- Recherche de pyrites.
- Légende du chercheur d'or.
- Reconnaissance des pierres semi-précieuses.
- Les pierres dans leurs Etats.
- La symbolique des pierres et leurs pouvoirs.
- Le poids des pyrites.

....



Nos Formules :

Excursions scolaires :

Déroulement d'une journée :

Accompagnants
gratuits.

La Cabriole est ouverte de 9h00 à 16h00.
Dès leur arrivée, les enfants sont pris en charge
par un animateur.



Après avoir pris connaissance
des petites lois du camps,
les enfants sont répartis
par groupe et chaque
classe est prise en
charge par un animateur.



15 eur/enft
12,5 euros en
Novembre et
Février.
(minimum
20 enfants)

Les enfants iront chez chaque
animateur. Ils se rendront dans le ranch,
dans la mine, sur le parcours, dans le
tipi, sur la montagne, dans le stand de tir
dans l'expo et auront chaque fois des activités en
rapport avec l'endroit.
Le pique-nique est à apporter.

Classes vertes :

A partir de 4 ans.

Les enfants participeront à toutes les
activités décrites dans le programme.
(programme complet sur demande)

111 euros/3 jours
148 euros/4 jours
185 euros/5 jours

1 accompagnant gratuit pour 8 enfants.

Stages de vacances :

Groupes de 10 à 15 enfts. (à partir de 4 ans)

Les enfants participeront à toutes
les activités décrites dans
le programme.

Toussaint, Pâques, Juillet et Août.

125 euros/semaine en externat
210 euros/semaine en internat

Camps amérindiens à partir de 7 ans:

- Logement dans les tipis.
- Education du mode de vie des différentes tribus amérindiennes.
- Réalisation et utilisation d'objets d'origine amérindienne (capteur de rêves, roue médecine,...)
- Jeux traditionnels.
- Contes et légendes amérindiens autour du feu le soir.
- Monte à poney sans selle.
- Montage des tipis.
- Cuisine nature, reconnaissance des plantes.
- Danses, chants et divers rassemblements.
- Sauna rustique indien en plein air.
- Relaxation.



150 euros/3 jours
210 euros/5 jours
(uniquement en
internat)

Fêtes familiales et Journées pour le personnel de société :

Enfants : (Groupes de minimum 10)
3h00 d'animations : 12,5 euros/enfant.
6h00 d'animations : 20 euros/enfant.

Restauration :
Buffet-Barbecue : à pd 25 euros/pers.
Pain saucisse : 2,5 euros/pièce.
Boissons : 1,5 euros/pièce.

Adultes : (Groupes de minimum 10)
3h00 d'animations : 12,5 euros/pers.
(Far-west trophy: concours du lasso,
du fer à cheval, du fouet, carabine,
tir à l'arc. Artisanat, danse country,
animations sur le podium.)